



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (heliport, telecom, dunes)

Subject: Re: Test BG

Posté par: sbkodama

Contribution le : 26/4/2009 9:14:18

Bonjour blendman, j'ai tenté de modifier les compteurs pour prendre en compte l'interval au lieu d'égale mais cela n'a pas changé le résultat. je propose donc un [.blend](#) en espérant trouver une solution.