



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: C'est du temps réel, ça :-)

Subject: Re: C'est du temps réel, ça :-)

PostÃ© par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 28/4/2009 19:12:26

Citation :

NeoYume a écrit:

l'AO revient à foutre de l'emit sur toute les texture

Ou pas

Citation :

Y a quoi de performant la dessous

NY ++

Ben, quand tu vois la différence de temps de rendu avec ou sans l'AO, je pense que réussir à implémenter ça sur le 25 fps de rigueur, c'est chaud...