



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: Meubles modernes**

**Subject: Re: Meubles modernes**

Posté par: Dymy

Contribution le : 30/4/2009 14:50:07

Merci de ta réponse.

Non, je n'ai pas mis de lampes area. Mais j'ai réussi à résoudre le problème, c'était effectivement un problème de textures. J'ai atténué le bruit de ma texture bump map avec photoshop et j'ai baissé le "Nor" dans les réglage de la texture. Sa va maintenant beaucoup mieux