



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG

Posté par: sbkodama

Contribution le : 2/5/2009 8:55:50

Bonjour,

Personne n'aurait une idée du pourquoi mon animation via courbe ipo ne fonctionne pas lorsque je lance le jeu alors qu'elle fonctionne avec alt+a?

Un .blend est présent dans mon message d'au-dessus, seul l'objet face à la caméra est pourvu d'une courbe ipo, les autres sont animés via armature.