



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de stratégie**

**Subject: jeu de stratégie**

Posté par: EmpereurBlend

Contribution le : 3/5/2009 11:53:25

Bon voilà, je met a disposition une esquisse d'un jeu de stratégie que j'avais commencé (mais pas fini bien sur

).

<http://www.uptir.com/download.php?id=C84325E61>

Comme vous pourrez le constater il reste pas mal de chose a faire dont principalement :

- des unités, batiments et animations un peu mieux (c'est pas mon fort la modélisation )
- un environnement et des ressources(j'avais prévu de le faire mais j'ai eu la flème)
- des trajectoires pour les déplacement (histoire que les unités ne foncent pas dans les batiments mais là je ne sais pas comment faire)
- des bataillons (pour regrouper les unités et ainsi augmenter le nombre d'unités possibles)

et d'autre trucs, si vous en voyez dites le moi

Sinon je vous annonce que j'ai le projet de (peut-être) écrire un tuto sur comment faire des jeux de stratégie pour le blender clan (si ça interesse des gens bien-sur)

voilà je crois que j'ai fini