



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: TRAIN WARS : combat spatial

Subject: Re: Stargate & StarWars

Posté par: Jedi

Contribution le : 5/5/2009 7:24:41

bonjour all the world !

Citation :

webut a écrit:

sympa le passage de la porte mais je trouve que la vortex est trop statique...

ouai c'est vrai, j'ai mis en texture en plus une vidéo de mon vortex de porte standard, mais c'est pas encore trop ça...

Je n'arrive pas encore à animer ma texture distorsion noise, et le problème d'une sim de fluide c'est que les contours ne dessine pas parfaitement un cercle, avec la porte standard ça ne se voyait pas, mais là c'est des maillons, donc ça se calcule du premier coup d'oeil !

Je vais faire une nouvelle sim mieux adaptée, et en faire une nouvelle vidéo pour l'appliquer en texture, peut-être que ça résoudra le problème.

Je travaille également sur la sortie des 3 trains de guerre de la porte, j'ai trouvé une sik qui rend bien avec : gothic power, dès que c'est fini je poste l'anim.