



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: TRAIN WARS : combat spatial

Subject: Re: Stargate & StarWars

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 5/5/2009 8:27:13

Citation :

et autre chose ce que je voudrait avoir c'est des onde qui suivent le contour du train
Tu peux utiliser une texture image, un fond blanc, la forme de ton train en noir. Tu fais varier l'échelle de la texture, au besoin tu mets plusieurs fois ton image avec un décalage de temps.
Et évidemment, tu appliques ceci en NOR ou en DISP.

edit :

Peut être que tu peux aussi utiliser des Shape keys, en sculptant les déformations.

Tu peux d'ailleurs mixer les deux techniques.