



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: TRAIN WARS : combat spatial

Subject: Re: Stargate & StarWars

Posté par: Jedi

Contribution le : 5/5/2009 9:01:50

Citation :

tibo a écrit:

Tu peux utiliser une texture image, un fond blanc, la forme de ton train en noir. Tu fais varier l'échelle de la texture, au besoin tu mets plusieurs fois ton image avec un décalage de temps. Et évidemment, tu appliques ceci en NOR ou en DISP.

edit :

Peut être que tu peux aussi utiliser des Shape keys, en sculptant les déformations.

Tu peux d'ailleurs mixer les deux techniques.

oki, j'avais pas pensé à ça!

pour les shape keys, jamais utilisé, va donc falloir que je me documente et que j'expérimente. Merci pour les astuces !