



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: TRAIN WARS : combat spatial**

**Subject: Re: Stargate & StarWars**

Posté par: highlife

Contribution le : 6/5/2009 15:39:26

bonjour

sa devrai faire bien une fois fini

mais certain de tes "tribal" on l&#039;aire étirer

ps: sa doit être sympa a UVmapper ton train vus les détail surtout du bas