



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: probleme de saccade dans le gameblender ?

Subject: probleme de saccade dans le gameblender ?

Posté par: flocon28

Contribution le : 25/5/2009 18:30:25

Coucou!!

voila mon probleme:

Lors du deplacement de mon perso dans le jeu en vue fixe, il y a un mauvais effet de saccade comme une mauvaise synchro verticale quand mon perso passe devant la caméra !!?!

est ce du a un mauvais reglage ?

l'option afficher toutes les images du jeu ralenti considerablement le jeu, pourquoi ?

a quoi sert l'option generate display list ?

Est ce que 1278 faces pour mon perso est vraiment trop ?

merci pour vos reponses.