



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: probleme de saccade dans le gameblender ?

Subject: Re: probleme de saccade dans le gameblender ?

Posté par: sralim

Contribution le : 25/5/2009 18:51:07

On va pas dire trop... Certaine personne qui utilise le game engine de blender ont comme personne 3000face au maximum :)

C'est pas trop, il te faut juste un bon PC :D