



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: probleme de saccade dans le gameblender ?**

**Subject: Re: probleme de saccade dans le gameblender ?**

Posté par: flocon28

Contribution le : 25/5/2009 20:10:45

ok vous énervez pas ...

ma config n'est vraiment pas mauvaise, le jeu tourne nickel  
mais vous n'avez pas répondu à ma question concernant la saccade, quand je dit sa saccade  
c'est pas que le jeu rame ou qu'il y ai des ralentissements, c'est juste un petit  
défaut qui n'est pas terrible, j'arrive à le faire passer presque inaperçu avec du 2d filter  
motion blur mais c'est pas le but recherché !!