



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: probleme de saccade dans le gameblender ?**

**Subject: Re: probleme de saccade dans le gameblender ?**

Posté par: flocon28

Contribution le : 26/5/2009 10:14:16

Salut,

J'ai bien lu tout tes conseils, j'ai tout essayé mais en vain ...

Puis-je envoyer le .exe pour que vous puissiez le tester, voir si vous avez le même résultat ?

Y a-t-il d'autres options que la résolution et le taux de rafraîchissement qui rentrent en compte ?

Dans rendu>format>options de jeu, je ne vois pas la différence entre letterbox stretch et expose !!

Et j'ai l'impression que dans la version blender 248.4

il y a plus d'options de jeu : à quoi sert dome etc...

Ha oui pour info: j'ai un pc vista-32bits dual core 2.80ghz, nvidia 9800gt et un écran 1080p

ainsi qu'un bon vieux cathodique ... résultat identique

En tout cas merci hakasei et @+