



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: probleme de saccade dans le gameblender ?

Subject: Re: probleme de saccade dans le gameblender ?

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/5/2009 10:38:09

Citation :

flocon28 a écrit:

puis-je envoyer le .exe pour que vous puissiez le tester, voir si vous avez le meme résultat ?

Un fichier Blend plutôt, je n'ai pas Windows.

@+