



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Test BG - 10 new captures :)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 26/5/2009 14:40:22

Bonjour et merci à vous.

L'absence de texture est voulu et les shaders ont été travaillé pour du rendu cell shading, je m'occupe pour le moment des couleurs, formes et interactions avant de revoir les shaders.

Par contre un nouveau problème lié à mes trois boutons est survenu et je n'arrive pas à le régler en modifiant l'actor en ghost ou la bound en static triangle mesh, la dernière capture de mon message précédent présente le problème et voici un [blend](#) d'exemple.