



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Mon perso se déplace tout seul :O**

**Subject: Mon perso se déplace tout seul :O**

Posté par: Dannidou

Contribution le : 28/5/2009 0:53:16

Bonjour le

J'aurais besoin d'aide , une fois de plus.

J'ai ,dans un de mes jeux, touché à quelque chose qu'il ne fallait pas, mais je ne me rappelle plus quoi, pourtant j'ai regardé tout et trouvé où venait le problème de manière générale; mais je ne sais pas comment l'arranger totalement, voila la raison de ma visite.

Je vous expose mon problème : mon personnage se déplace tout seul! Pourtant avant il ne le faisait pas, pas avant que je touche a la boite de Pandore en touka.

Il se déplace tout seul, mais dans un seul coté, et c'est possible de contrer cette direction, mais au moment que je lâche les contrôles, il recommence en direction de départ

J'ai essayer de supprimer tous les acteurs, au cas ou mon problème viendrait de la, et non.

J'ai alors essayer de supprimer mon armature, et BINGO! sa a marché , mais le hic, cest que mon perso ne fait plus d'action, étant donné qu'il n'a pas d'armature, donc , cela voudrai dire que mon armature a quelque chose de changé, mais quoi?

Pour vous aider, je vous ai mis le [persodebut.jeu.blendj.blend](http://persodebut.jeu.blendj.blend)

Mais s'il vous plait , pour l'instant en touka, ne faite pas de remarque sur mon mesh ou sur ses animations, ce ne sont que des tests que je fait.