



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Sabre Laser

Subject: Re: Sabre Laser

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 28/5/2009 14:59:49

Bravo ! On sent qu'il y a beaucoup de travail sur ces images !

Dernièrement, j'ai aussi modélisé des sabre-lasers. Le petit défaut de ces images est celui que j'ai aussi rencontré : trop de netteté, et une surface trop parfaite.

en fait, une surface métallique est souvent constituée de micro reliefs, de bosses, et de parties oxydées qui donnent du réalisme en 3d...Quand on regarde une simple cuiller, il est rare qu'elle soit parfaitement lisse.

Par l'ajout de textures modifiant l'effet miroir, de petits reliefs, pour donner un aspect "utilisé", je crois que l'image gagnera encore en réalisme.