



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Système de rechargement

Subject: Système de rechargement

Posté par: flothedrummer

Contribution le : 28/5/2009 18:57:16

Bonjour,

J'ai attentivement suivis et réussi le tuto du BGE sur le système de munitions.

Mais voila, j'ai essayé de développer la chose et mon but est de faire ceci :

-On a 15 munitions disponibles. Un clic gauche de la souris retire une munition donc ajoute -1 au nombre de munitions.

-Une fois que le nombre de munitions est a 0, un appui sur la touche R du clavier remet ce nombre a 15.

Je veut que sa ne réagisse que a l'appui sur R et pas autre chose.

J'ai passé une heure la dessus sans succès pour le moment.

Merci de votre aide.