



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Système de rechargement

Subject: Re: Système de rechargement

Posté par: flothedrummer

Contribution le : 31/5/2009 10:04:49

Bon,

en partant sur ton principe je veux faire un phrase de ce type :

Si Munitions=15, alors clic gauche (pour tirer) ne fait plus rien;

Si Munitions=15, alors un appuis sur R fait Munitions=0;

Pour l'instant je n'aboutit à rien. Mais est-ce que je pars dans la bonne direction ?