



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Format Jeu

Subject: Re: Format Jeu

Posté par: 3D

Contribution le : 1/6/2009 8:54:13

Salut,

Si j'ai bien compris ta question, tu veux mettre en exécutable. C'est dans fichier, save game as runtime. Avant, vas dans options de jeu et mets fullscreen. Paquette le tout pour garder les textures, et place tous les fichiers système dans le dossier de l'exécutable(situés dans le dossier de Blender) (copier coller

)

a+