



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Format Jeu

Subject: Re: Format Jeu

Posté par: 3D

Contribution le : 1/6/2009 11:35:14

Dans le dossier du logiciel Blender situé dans program files, tu prends tous les fichiers avec des sortes de roues et tu fais copier coller dans le MEME dossier que ton jeu.