



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Why so serious. Update p.4

Subject: Re: Why so serious. Update p.3

Posté par: Messiah

Contribution le : 5/6/2009 7:36:52

Hmm, comme je te l'ai dit sur le chat, ton éclairage n'est pas encore tout à fait au point...

La lumière de gauche est bien, ne la touches pas. Par contre à droite c'est pas top, un peu trop violent. Après, ça manque de fill light (cf guide de l'éclairage) et d'une backlight. Si tu mets un Sun en haut à gauche et derrière ton mesh, tu aura :

- 1- un éclairage pour les reflets des cheveux.
- 2- un découpage du mesh sur le fond pour donner un peu de profondeur.
- 3- des reflets derrière ton mesh qui accentueront ta mod.

Ensuite, comme je te l'ai dit aussi sur le chat, change l'éclairage rouge/orangé de droite pour du gris/jaune gris/vert, ça accentuera l'effet dramatique et le côté malsain du personnage.

N'hésites pas à multiplier tes sources en diminuant leur puissance pour mixer les couleurs... Par exemple, si à droite c'est un spot rouge réglé à 1.0 de puissance, fais-en 2 à 0.5 : un gris/vert et l'autre gris/jaune.

Voilà pour l'éclairage.

Une fois que ton éclairage sera au point, tu pourra te pencher sur la question du SSS qui est, à mon avis, trop présent.

Bon courage et continues sur cette lancée, c'est du bon taff que tu tiens là