



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Un petit (gros ?) Cadeau pour le BC

Subject: Re: Un petit (gros ?) Cadeau pour le BC

Posté par: Messiah

Contribution le : 6/6/2009 21:58:54

Le format .hdr ne s'ouvre qu'avec un soft qui gère le ce format comme HdrShop.
Photoshop peut les ouvrir également et peut-être Gimp aussi (pas testé).

Mais ceci n'est pas utile...

Pour s'en servir c'est très simple. J'ai mis un jpg avec toutes les maps et leur nom.

Dans Blender, il faut aller dans le panneau World (F8) et ajouter une texture.

Ensuite choisissez "image" dans le panneau des textures (F6) et ouvrez la map que vous voulez. Les noms des maps correspondent avec ceux dans le jpg.

Selon vos besoins, prenez soit le panoramique, soit la probe (angmap).

Ensuite retournez dans le panneau World et dans l'onglet Map To enclenchez "Hori".

Ensuite, dans le panneau Input, choisissez AngMap pour une probe ou Sphere pour un panoramique. Dans le cas de Sphere, mettez dy à +1.0.

Pour finir, dans l'onglet de preview du World, enclenchez Real et désenclenchez Blend.