



Forum: Questions & Réponses

Topic: Symétrie d'armature

Subject: Re: Symétrie d'armature

Posté par: kaeru

Contribution le : 9/6/2009 22:39:06

Le "s > x> -1" (ou "s> x> moin> 1" si tu préfère) fais la même chose que le ctrl+m en fait.

Citation :

..en fait je veux -dupliquer/miroir- ---> l'armature + l'aile + le rigging + le mouvement

...

Il n'est pas possible de faire tout ça en une seule opération

D'abord tu duplique le mesh , ensuite l'armature(rigging) et ensuite tu peut faire le miroir des poses (il faut bien nommer les os avec .l et .r a la fin des noms pour que ça fonctionne).

Peace

.