



Forum: Questions & Réponses

Topic: Symétrie d'armature

Subject: Re: Symétrie d'armature

Posté par: mani_mani

Contribution le : 9/6/2009 23:01:19

ok

je vais essayer..voir..

mais je connais le truc avec .r et .l

et j'ai peur que ça nemarche pas..

parcque ça sert à "inverser" la pose.. (ex: un perso qui marche).

mais une aile d'oiseau n'est pas inversé..

mais bon je vais voir si ça marche,

merci en tout cas

=====

Bin NON

j'y arrive pas... alors plus simplement:

j'ai mon oiseau articulé

--->

comment mettre les 2 ailles exactement dans la meme position

(... pour ensuite "locker" la pose)