



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Première mod (lapin crétin)

Subject: Re: Première mod (lapin crétin)

Posté par: DarkKopin

Contribution le : 15/6/2009 18:06:13

Pour un shader toon, il y a ce [tuto](#) adaptable à ton projet.

Sinon, une wire?