



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic:** [WIP] Tutoriel Joan of Arc

**Subject:** Re: [WIP] Tutoriel Joan of Arc

Posté par: Guppy88

Contribution le : 15/6/2009 19:54:23

Décidément ce tuto est bizarrement fait, ceux qui le suivent aboutissent à une position du corps très spéciale et complètement déséquilibrée. Celui qui propose le tuto est un bon dessinateur, modelleur et il rétablit implicitement au cours de son travail une partie des défauts du gabarit. Recule le pied avec le bas de la jambe pour qu'il soit en dessous de la tête, et pose le à plat sur le sol.

Le profil de la tête n'est pas respecté, ce qui lui donne une allure étrange, examine bien le tuto après la création des faces entre la paupière et la lèvre, au début elles sont plates, mais au cours de la subdivision, il crée un volume pour représenter la pommette (partie 2 tête 1/6 dernière image de profil)

autre part, si tu observes bien le profil une verticale partant du front, passe en avant du menton et au niveau de la lèvre supérieure. Ci dessous le dessin du profil avec le tien.

De face la forme générale n'est pas respectée; un visage ressemble à un oeuf, pas à un ballon.

Il y a un Wip dans le forum du clan , qui a été fait recherche le (joan of arc), les conseils que j'y ai donné te concernent également, tu as pratiquement les mêmes défauts.

Guppy88