



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: TestBG2.49 RenduGLSL :)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 18/6/2009 15:02:33

Merci à toi.

J'ai pas mal tatonné au début pour un rendu précalculé qui ressemble à ça. Manque plus que des textures procédurales, reflets, ombres portées, et antialiasing.

Je vais maintenant travailler les finitions de mon nouveau modèle, les interaction entre celui-ci et le personnage sont finalisée.