



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: TestBG2.49 RenduGLSL :)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 24/6/2009 15:56:30

Bonjour, J'ai finalisé un inventaire où il suffit de survoler un icône et de cliquer gauche pour dégainer l'item survolé.