



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: Casque**

**Subject: Re: Casque**

Posté par: DarkKopin

Contribution le : 25/6/2009 19:12:51

Le rôle d'un casque est de protéger mais il est aussi optimisé (surtout si il doit avoir un aspect futuriste) pour permettre les mouvements de la tête sans les gêner. La forme de ton casque bloquera les balancements avant/arrière de la tête. Je suis aussi interpellé par les irrégularités du casque. Pour l'instant je dirai que, même si ça fait casque de moto, c'est bien sympa

Voici le lien d'un [tuto](#) (m'ayant servi pour le topic "[Police de la Pensée](#)", d'ailleurs merci à Messiah )

J'espère que ça t'aidera