



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: ours cartoon (bataille avec les particules p4)**

**Subject: Re: crane bulldog**

Posté par: sebz

Contribution le : 27/6/2009 18:57:24

houla! a cran sur le blender clan!

j'ai juste mis 2 retour chariots en trop dans la balise image, a peine le temps d'éditer

mais bon c'est vrai que ce warrenberberd est plus pratique, pourquoi ne pas le rajouter en lien a coté de la page message?

enfin bref, merci pour les remarques,mais qu'entends tu par + de détails? je dois en effet rajouter une "loop" pour accentuer les racines des dents.

Par la meme occasion, existe t il un "sculpt mode" pour blender qui permettrait de peindre directement une normal ou bump map? pour dessiner les détails en question(veines,jonctions)? j'ai entendu parler de zbrush mais j'ai cru comprendre que c'était payant?