



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Honda Dax [IMAGE TERMINEE P.4]

Subject: Re: Honda Dax

Posté par: Spirit

Contribution le : 28/6/2009 11:03:35

En fait j'utilise déjà une map HDRI en world, mais j'ai mis une texture noire en backbuf, ce que je ne comprends pas c'est que la map HDRI est assez peu visible.

Sinon merci des commentaires je pense que je vais refaire le garde-boue et figoler les pneus.