



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Véhispace [Image finale p.7]

Subject: Re: Véhispace

Posté par: Glandelf

Contribution le : 29/6/2009 19:23:49

Merci pour vos commentaires

J'ai fais un unwrap, j'ai baker la texture, je l'ai chargée sur un logiciel de dessin, 2 ou 3 coups d'aérographe pour mettre les salisures aux points stratégiques, puis rechargement de l'image modifiée. Un coup de nor avec une texture ad hoc pour casser les lignes trop pures et le tour était joué. Maintenant je voudrais m'attaquer aux tuyères faites pour cracher des flammes bien bleues, façon lampe à souder.

Je m'oriente vers les particules. Est-ce la bonne idée ?

Merci de me guider un peu dans cette nouvelle recherche