



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: concours 3d auto-2cv Fourgon-mieux la peinture à l'ancienne?**

**Subject: Re: ma deudeuch pour le concours 3d auto :-)**

Posté par: meltingman

Contribution le : 2/7/2009 12:45:09

Citation :

lorembolo a écrit:

Ouahou...tu pars super bien.

Le maillage autour de la calandre meriterait peut etre un peu plus d'attention pour dessiner les reliefs de la tole...

A l'epoque ils aimaient bien les toles embouties...est chiant en 3D

Bonne suite !

oui, justement je cherche des photos de la calandre parce que le blueprint de la fourgonnette n'est pas précis (a moins que je ne passe par le blueprint de la 2cv non fourgonnette ?).

en fait je vais voir si je trouves des photos de pièces détachés

.

ps.. oui, la tôle embouti est un peu galère mais avec le Shift E on arrives a plus ou moins gérer les pincements.

Citation :

par bushi38 sur 2/7/2009 10:36:15 Waouh elle est jolie ! J'aime bien le côté cartoon que tu lui as donné ! Le wire me semble propre. Peut être que les garde-boue manquent un peu d'épaisseur ? Bonne continuation, j'ai bien envie de voir la suite !!  
merci Bushi, pour le coté cartoon ça doit être l'eclairage que je voulais réaliste en fait

.

j'ai encore du boulot. ++

ZerOFire :

[http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic\\_id=20084&viewmode=flat&order=DESC&start=10](http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=20084&viewmode=flat&order=DESC&start=10) (une recherche sur le

)