



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Lance-Laser ( Animation n°2 p.2 + projet d'une nouvelle scène)**

**Subject: Re: Lance-Laser**

Posté par: siskas

Contribution le : 4/7/2009 20:49:59

Salut à tous, j'ai commencé à reprendre mon animation mais je me trouve face à un problème. Blender rame comme c'est pas possible...

J'ai eu beau supprimer toutes les scènes inutiles, isoler les objets dans différents calques, Blender rame toujours autant...

Auriez-vous une solution ?

Peut-être est-ce le cache de Blender qui rame, je ne sais pas, mais je ne peux plus faire un seul déplacement d'objet sans attendre au moins 10 secondes, ce qui est trop comparé à l'habitude.

Je soupçonne le nombre important de particules (12000\*6) mais c'est aux objets émetteurs qu'il me faut toucher, donc impossible de les supprimer...

Merci,

Siskas