



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Lance-Laser (Animation n°2 p.2 + projet d'une nouvelle scène)

Subject: Re: Lance-Laser

Posté par: siskas

Contribution le : 4/7/2009 21:02:50

Le petit problème, c'est que je suis en train de régler l'effet "onde de choc" de l'explosion, c-à-d la propulsion des objets qui étaient à côté de la source. Il me faut donc visualiser les particules afin de bien définir quel objet bouger, dans quelle direction, etc. Mais je vais tenter de trouver une solution. Je pensais à un cercle qui grandit en fonction de la taille de l'explosion (par IPOs) qui me permettrait de visualiser à peu près où est la limite de l'onde de choc.

Excusez-moi si je suis pas très clair

Siskas