



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Véhispace [Image finale p.7]**

**Subject: Re: Véhispace**

Posté par: blendman

Contribution le : 6/7/2009 21:45:22

Elle est pas mal cette scène. La traînée des particules est vraiment bien. LE vaisseau est un peu trop propre sans doute, mais je suppose que ce n'est pas terminé :)

Par contre, fais attention, car on voit la répétition de ton sol

.

Pour éviter ça, il y a une solution très intéressante :

- utilise 3 canaux de textures.
- sur le 1er tu mets ta texture de sol N°1 (celle que tu utilises pour le moment.
- sur le N°2 : tu mets un "masque" : tu vas t'en servir pour cacher ou afficher des parties de l'autre sol. Par exemple, une texture procédurale en clouds devrait marcher (en activant l'alpha sur cette texture. Dans le material, tu coches "stencil" (map to)
- sur le canal N° 3 , tu mets ton 2ème sol.

voilà un fichier d'exemple, ce sera sans doute plus compréhensible

:

[http://blendman.free.fr/blender/files/sol\\_stencil.blend](http://blendman.free.fr/blender/files/sol_stencil.blend)

Bonne continuation