



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Un petit (gros ?) Cadeau pour le BC

Subject: Re: Un petit (gros ?) Cadeau pour le BC

PostÃ© par: Messiah

Contribution le : 12/7/2009 20:32:07

Citation :

En ce qui concerne les images panoramiques rectangulaires, je ne parviens, en suivant les instructions de mon mieux, qu'à avoir une image fixe de l'environnement, alors que la caméra tourne. Si j'active real, la moitié inférieure du rendu, ou même dans la preview du world, ne montre que le fond bleu, je n'ai plus de sol.

C'est normal, les panoramiques sont plus faits pour être plaqués sur une sphere "skydome".

Les sols sont neutres pour pouvoir faire son propre sol dans la scène.

Si tu met un panoramique dans le world en mode "tube" ou "sphere", ça ne s'applique qu'à la moitié supérieure de l'horizon...

Donc en gros, les angmaps sont faites pour avoir des reflets et un éclairage HDRI alors que les panoramiques sont prévus pour des skydomes