



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Camera 1personne traverse les murs /et plan incliné

Subject: Re: Camera 1personne passe a travers les murs

Posté par: steph79

Contribution le : 17/7/2009 9:03:56

Salut j'ai à nouveau le probleme de collision avec les murs, je sais pas si c'est dû à cette derniere version de Blender.

C'est vraiment ennervant, du coup je peux pas tester mes mods concretement en visite virtuel.

ici un blend avec le VueSouris (j'ai repris tout à zero pour essayer de trouver ce qui cloche) - et j'ai bien replacer le script dans le repertoire de blender

C'est le blend du tuto de <http://www.tuto-blender.com/ecrits/FPS/FPS.php> , j'ai juste rajouté un cube pour simulé un mur (mis en static en j'ai essayé avec actor aussi mais pareil)

Si j'approche lentement la collision est prise en compte, mais si la vitesse est un peu trop rapide ca passe au travers

Voila j'aimerais savoir si c'est pareil chez vous? ou si il y a une solution efficace pour bien "marquer" les murs, ou autre chose?

merci pour vos idées??