



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: TestBG2.49 RenduGLSL :)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 17/7/2009 16:04:46

Merci Oli-

je tente d'optimiser mon affichage en transférant certains objets et lumières dans un autre calque pour les ajouter au moment voulu, mais rien ne s'ajoute.

J'ai un terrain composé d'une Propriété (int) et des briques logiques suivantes:

( sensor > controller > actuator )

- Near "personnage" à 10 > And > Propriété = 1 .
- Near(inversé) "personnage" à 10 > And > Propriété = 0 .
- Propriété = 0 > And > End (un actuator dans chaque objet concernés) .
- Propriété = 1 > And > Addobject (un actuator pour chaque objet concernés) .

J'ai bien tenté de remplacer les liens directs entre objets par des sensor et actuator message mais cela ne fonctionne.