



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Camera 1personne traverse les murs /et plan incliné

Subject: Re: Camera 1personne passe a travers les murs

Posté par: steph79

Contribution le : 17/7/2009 22:34:32

Toujours pas de solution

Meme un simple cube(Dynamic/Actor) que je fais bouger au clavier entre dans le "mur" (mur=cube mis en Static) avec loc 0.5 pour le mouvement (force et torque ca fonctionne pas le cube ne bouge pas)

si j'avance le cube tres doucement il rebondit, mais des que ca avance un peu plus vite il rentre dans le mur.

j'ai essayé le Bound en mettant sur le mur mais ca rebondit trop et j'ai pas vu de "diseur" pour ce parametre

Si je n'arrive meme pas avec un cube , la camera est pas gagner

en esperant que quelqu'un connaisse la solution