



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: TestBG2.49 RenduGLSL :)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 19/7/2009 3:27:00

En attendant des informations concernant l'interaction entre calque et l'ajout objet, je vous propose un nouvel aperçu de mon logiciel, tout du gameplay.

Un cycle jour/nuit dont je règle encore l'animation du world.