



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Camera 1personne traverse les murs /et plan incliné**

**Subject: Re: Camera 1personne traverse les murs**

Posté par: Oli-

Contribution le : 20/7/2009 12:53:03

Normal, d'Loc çay le mal !

Loc fonctionne ainsi:

Il récupère les coordonnées de l'objet et ajoutent une certaine valeur. Si tu met Loc à 10, ton cube va faire des bonds de 10 unités en 10unités, donc ce qu'il y a entre les 10unités ne comptera pas pour les collisions. (pas trop flou mon explication ?)

Pour palier à ce problème il faut utiliser le moteur physique pour déplacer les objets (est lui qui gère les collisions). Donc Force ou LinV