



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Puy de dome**

**Subject: Re: Puy de dome**

Posté par: Glandelf

Contribution le : 20/7/2009 19:32:57

Dans ta fenêtre édition tu es en vue de dessus. Tel que la photo aérienne a été prise.

Dans ton rendu 3D tu rajoutes une composante Z qui étire tes pixels suivant cet axe. D'où cet effet de flou