



Forum: Questions & Réponses

Topic: Simulation fluide obstacle beug ...

Subject: Simulation fluide obstacle beug ...

Posté par: vival-picture

Contribution le : 21/7/2009 22:21:26

Bonjour a tous Blenderclan

je créé ce topic car un ami m'a offert un livre sur blender avec plein de tutoriel

J'ai voulu réviser les simulation fluide et j'ai remarqué que quand il voulait ajouter un objet a la simulation il appuyer sur un bouton "enable" qui est absent sur mon interface c'est devenu automatique ?

Mais j'ai remarqué qu'il utilisait une version plus ancienne que la mienne, j'utilise la 2.48.1 et lui la 2.42

j'ai continué le tutoriel sans problème jusqu'au moment où on insère un obstacle dans la simulation je fais tout ce qui est fait sauf le bouton enable et quand je lance le bake le fluide passe a travers

. Alors est-ce que j'ai loupé quelque chose ?

MERCI D'AVANCE

PS: il faudrait enlever les images aléatoires car ça attire trop. J'ai mis 20 min pour atteindre un nouveau sujet car j'ai cliqué sur les images