



Forum: Questions & Réponses

Topic: Simulation fluide obstacle beug ...

Subject: Re: Simulation fluide obstacle beug ...

Posté par: Jedi

Contribution le : 21/7/2009 22:49:33

salut !

pour le fluide qui passe à travers, faut déjà vérifié deux/trois choses :
-que ton mesh est bien à maillage fermé, et qu'il est assez épais
-que tes normales soient bien dirigées vers l'extérieur

sinon augmente la résolution... un maillage fin laissera passer un fluide d'une petite résolution.

voilà sinon poste nous ton .blend ou des screenshots pour que l'on voit ce qu'il se passe

sinon aussi il y a un bouton obstacle activé, ça peut paraître bête mais il n'est pas activé l'objet sera ignoré

bon tests