



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Camera 1personne traverse les murs /et plan incliné**

**Subject: Re: Camera 1personne traverse les murs**

Posté par: steph79

Contribution le : 22/7/2009 14:15:31

Merci pour vos explications, c'est résolu :)

je place le .blend au cas ou ca servirait à quelqu'un

edit: bien sur il vous faut VueSouris.py installé dans le répertoire des script de Blender(

<http://www.tuto-blender.com/ecrits/FPS/FPS.php>) il est sur cette page.

Le cube ou repose la camera glisse un peu, ca peut se résoudre en augmentant la friction.(Bouton DYN de l'onglet Material)

(petite question supplémentaire: vous preferez mettre la friction sur le cube ou repose la camera? ou sur le sol - sachant qu'à certain endroit je dois avoir justement cette effet de glissade? - je suppose que c'est mieux de placer la friction sur le sol)

merci

steph79