



Forum: Questions & Réponses

Topic: Simulation fluide obstacle beug ...

Subject: Re: Simulation fluide obstacle beug ...

Posté par: Plink

Contribution le : 22/7/2009 14:22:02

Ca ressemble sacrément a un probleme de normales. Tu as fais CTRL-N en mode EDIT sur ton plane et en ayant selectionné tous les vertices ?

Sinon, pour avoir des tutos plus recents ceux du blender clan sont bien.