



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Simulation fluide obstacle beug ...**

**Subject: Re: Simulation fluide obstacle beug ...**

Posté par: ebrain

Contribution le : 22/7/2009 17:48:10

Citation :

eutherien a écrit:

le plan se comporte différemment selon qu'il ait été modifié en mode objet ou en mode edit

Dans ce cas, Ctrl + A > Scale and Rotation to ObData

@+