



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Finalisation Robot et aide pour environnement

Subject: Re: Finalisation Robot et aide pour environnement

Posté par: Nocs91

Contribution le : 22/7/2009 21:32:16

Citation :

Djeeb a écrit:

Mais y'aurai eu moyen de suivre exactement la courbure de ma route ??

Oui, essaye les DupliFrames, regarde sur ce lien, il y a de bon tuto, et essaye toi au tuto "Point to Point Race Track"

http://www.tutorialsforblender3d.com/Blender3D/Tutorials_Blender3D.html

Sinon sympa l'image que tu as faite, pour ce qui est des robots, je pensais à les modifier afin qu'ils n'aient plus la même apparence (qu'ils n'aient pas l'air simplement dupliqués), mais ils sont plutot sympa comme ça, et ils n'ont pas la même posture, c'est déjà ça

Et les feux, c'est beaucoup mieux comme ça

Edit: Augmente un peu l'éclairage car c'est un peu sombre, et comble le fond blanc par autre chose (même le fond bleu de blender fait déjà moins mal aux yeux...), mais le mieux est de prolonger le bord de ta route par un simple trottoir puis tu l'étend jusqu'à ce qu'il comble le tout...